



作品タイトル

『プログラミング』

プログラミングをたくさん学んだで賞

人と自然の博物館 安田 英生

プログラミングについて自分自身で調べ、プログラミングで作品を作るだけでなく、プログラミングそのものについても興味を広げているところを評価します。

プログラミングに取り組むときに大切にしたいのは、「うまくいかなかったとき」です。うまくいかなかったときには「なぜうまくいかなかったのか」を考えて、工夫と改善を繰り返すことで、目標に迫ることができるからです。今後もプログラミングを通してたくさんのことを学んでほしいと思います。

こうみん未来塾 令和2年度 何でも自由研究